Условие:

Создать программу, наглядно демонстрирующую обработку ошибок: если первый аргумент метода класса больше 100 и/или второй аргумент равен нулю, то выдать exception и обработать его.

Исходный код программы:

using System;  
using System.Text;  
using System.Windows;  
namespace Project1  
{  
    class Program  
    {  
        static public string Checker(double x, double y)  
        {  
            StringBuilder str = new StringBuilder();  
            try  
            {   
            if (y == 0)  
                throw new Exception();  
            }  
            catch (Exception)  
            {  
                Console.WriteLine("Делитель равно нулю, все печально");  
            }  
  
            try  
            {  
                if ((int)x > 100)  
                {  
                    throw new Exception();  
                }  
  
            }  
            catch (Exception)  
            {  
                Console.WriteLine("Первый аргумент x больше 100!");  
            }  
  
            str.Append("Сложение: " + System.Convert.ToString(x + y));  
            str.Append("\nВычитание: "+ System.Convert.ToString(x - y));  
            str.Append("\nУмножение: " + System.Convert.ToString(x \* y));  
            str.Append("\nДеление: " + System.Convert.ToString(x / y));  
  
            return str.ToString();  
  
  
        }  
  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            Console.WriteLine("Введите аргумент x:");  
            double x = System.Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
            Console.WriteLine("Введите аргумент y:");  
            double y = System.Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  
            Console.WriteLine(Checker(x, y));  
  
            Console.ReadKey();  
        }  
    }  
}

Скриншоты программы:

